

Corso di SketchUP



400 € + IVA 22% (488€ totale)



20 ore (diurno 4 giorni 9,30-17,30)



Necessaria conoscenza di Windows base (in aula si utilizzerà Windows)



Attestato di partecipazione al corso



Manuale non incluso



Modellare i propri schizzi in 3D in modo immediato e presentarli al cliente

Il corso è rivolto a chi intende apprendere il miglior approccio per produrre con Sketchup in modo veloce ed efficiente modelli 3D di edifici e altri oggetti. Sketchup è il software universalmente ritenuto più intuitivo rispetto ad altri CAD 3D per la creazione di modelli concettuali 3D, tuttavia imparare da soli a utilizzare Sketchup nel modo corretto per evitare perdite di tempo e per ottenere i migliori risultati richiede molta pratica e molto tempo, oltre a una approfondita conoscenza dei suoi limiti. Lo scopo del corso è proprio rendere invece immediatamente operativi e veloci i partecipanti, aiutandoli a capire a fondo da subito il software e a seguire le procedure più adatte, senza dover affrontare un lungo e incerto percorso da autodidatti. Si parte da zero e quindi chiunque può seguire questo corso, valido per le versioni Make e Pro.



Introduzione a SketchUP

Differenze fra SketchUP e altri CAD
Versioni Pro e base di SketchUP

Download e installazione di SketchUP

Iniziare a lavorare

Scelta del Template di SketchUP
Ambiente di lavoro e interfaccia utente
Le preferenze e le unità
Aprire e salvare un progetto

Navigare nel progetto e selezionare

Click del mouse (1,2,3 click)
Esplorare il progetto SketchUP con il mouse
Zoom, Orbita, Traslazione, Guarda intorno
Proiezioni ortogonali e viste prospettiche

Gli strumenti di disegno

Digitare le misure in SketchUP
Linee e rettangoli, cerchi e archi, caratteristiche
Disegno a mano libera, Offset
Nascondere delle linee

Tasti speciali e opzioni dei comandi SketchUP

Tasti rapidi per i principali comandi
Operazioni speciali sui comandi con tasti dedicati

Strumenti di precisione

Snap (estremità, centro, vicino, origine, intersezione)
Direzioni polari (perpendicolare, parallelo, altezza)
Vincolare le direzioni polari, Polare quantico

Facce e solidi

Creazione di facce dagli spigoli
Direzione e inversione delle facce
Linee tracciate su una faccia
Intersezioni, unioni e sottrazioni
Solido delimitato da facce

Modifica al modello 3D di SketchUP

Spostare, Copiare, Ruotare, Specchio e simmetrie
Deformare e scalare
Serie di oggetti
Modificare vertici e linee

Comandi di modellazione

Estrusione, estrusioni multiple, Spingi e Tira
Rivoluzione, Seguimi, Seguimi con i componenti
Operazioni di composizione per i solidi
Interseca (taglio e sbalzo)

Strumenti di aiuto e misura

Goniometro e Assi
Misurazioni di lunghezze e aree
Piano di Sezione di SketchUP

Gruppi, Layer e Componenti

Layer, Componenti e Gruppi
Incolla e scolla
Uso dei gruppi per il taglio
Eliminazione di oggetti da un gruppo, Esplosi
Creazione di un componente
Modifica di entità in un'istanza componente
Esplosione di un componente

Colori e Materiali

Applicazione di materiali
Creazione e modifica di materiali
Utilizzo di Textures e Trasparenza
Sviluppo di immagini sui componenti (wrap)

Strumenti avanzati di SketchUP (accenni)

Inserimento testi 3D e quote
Camera matching e foto abbinata in SketchUP
Interazione con Google Earth, strumenti Sabbiera
accenni a LayOut