

## Descrizione

### Corso 3Ds Max 2011 base per l'architettura

#### Durata

40 ore in 10 lezioni da 4 ore, o 5 da 8 ore

#### Costo

€ 800,00 + IVA 20% (€ 960,00).

#### Prerequisiti

È preferibile, ma non è obbligatoria, la conoscenza base di un CAD 2D o di un CAD 3D (come AutoCAD, Sketchup, Solidedge, Pro-E, Revit, Rhinoceros o simili)

## Obiettivi

Il corso di Autodesk 3ds Max per la progettazione architettonica 3D fornisce un elevato livello di specializzazione nell'utilizzo del programma in campo architettonico. Sono approfondite le tematiche di modellazione e di rendering, e in particolare di Mental Ray, per una metodologia ottimale di lavoro, specifica per ottenere render di immagini fotorealistiche di ambienti architettonici interni e esterni tramite Mental Ray. Il corso è indirizzato prevalentemente ad architetti, geometri, urbanisti, studenti, paesaggisti e industrial designer che possono trovare in Autodesk 3ds Max lo strumento ideale per la realizzazione di render di edifici e componenti d'architettura.

## Argomenti

### Introduzione ad Autodesk 3ds Max

Interfaccia utente

Gestione dei file Autodesk 3ds Max

Importazione di file CAD e modelli 3D

Navigazione nello spazio 3D

### Modellazione

Creazione di primitive geometriche 2D e 3D

Trasformazioni e modificatori

Oggetti architettonici (muri, finestre, porte, scale, gronde, cornici, ...)

Accenni alla modellazione poligonale

Comandi di modellazione (Estrude, lathe, Bevel, comandi booleani, Sweep)

Accenni a altri strumenti vari di modellazione

### Impostazione ambiente

Posizionamento cineprese, camera correction

Allineamenti di prospettive e foto

Luci standard

Luci fotometriche e proprietà avanzate

Skylight e Daylight (luce del sole e del cielo)

Regolazione esposizione

Global Illumination

Mental ray e Scanline: usare le preimpostazioni

### Materiali

Definizioni di materiali

Materiali standard

Texture e materiali procedurali

Materiali di base raytracing

Materiali personalizzati

Materiali architettonici

Materiali compositi

Attributi di mappe

Modificatori di mappatura UVW

Map scaler, Unwrap UV (cenni)

### Render e filmati

Opzioni di rendering e risoluzione

Render di regioni, blow-up, subset pixels

Effetti particolari per i rendering

Profondità di campo, displacement, wireframe