

# Corso base di 3ds Max 2018 per l'architettura e il design



850 € + IVA 22% (1037 € totale)



40 ore (diurno 5 giorni 9,00-18,00 / serale 13 lezioni 19,00-22,00 due sere a settimana)



Utile ma non indispensabile conoscere un CAD (AutoCAD/Revit/Sketchup o altro)



Attestato Autodesk di partecipazione al corso



## Modellazione 3D e render di interni, esterni ed oggetti di design.

Il corso di Autodesk 3ds Max per l'architettura e il design è valido per molti campi d'applicazione: dall'architettura alla meccanica, al design. Le esercitazioni sono incentrate prevalentemente su creazione di oggetti di design e architettonici. Al termine del corso si è in grado di usare 3ds Max per ottenere render di grande impatto visivo. Sono approfonditi gli strumenti di modellazione e le tecniche di illuminazione e texturing. Il corso oltre alle conoscenze utili per modellare e creare render è focalizzato sul trasmettere la metodologia di lavoro ottimale in questo software per nulla banale. Questo corso è indirizzato ad architetti, designer, geometri, paesaggisti e industrial designer che con Autodesk 3ds Max vogliono realizzare o importare modelli 3D da cui creare render professionali.



### Introduzione ad Autodesk 3ds Max

Interfaccia utente  
Spostarsi e navigare nello spazio 3D  
Gestione dei file Autodesk 3ds Max  
Importazione di file CAD, FBX e RVT

### Modellazione

Creazione di primitive geometriche 2D e 3D  
Trasformazioni e modificatori  
Oggetti architettonici (Muri, Porte, Finestre,...)  
Accenni alla modellazione poligonale  
Comandi Estrude, lathe, sweep, bevel  
Operazioni booleane  
Cenni ad altri strumenti di modellazione 3D

### Cinprese e viste

Creazione di cinprese  
Controllo e camera correction  
Sfondi fotografici  
Camera matching e allineamento prospettico

### Impostazione ambiente

Luci e motori di render (Art, Iray, Mental Ray)  
Scanline: attivazione e uso dei preset  
Illuminazione globale  
Luci standard  
Luci fotometriche  
-Temperatura, colore  
-Parametri  
-Distribuzione e diagrammi fotometrici  
Skylight e Daylight system (luce di sole e cielo)  
Regolazione esposizione  
Final Gather

### Materiali

Definizioni di materiali  
Materiali standard  
Texture e mappe procedurali  
Materiali Standard  
Materiali Arch&Design, Autodesk, altri  
Materiali personalizzati  
Materiali compositi multi-subobject e blend  
Modificatori di mappatura UVW  
Map scaler, Unwrap UV (cenni)

### Render

Il nuovo motore ART Renderer di 3ds Max  
Accenni a motori di render compatibili 3ds Max  
Spiegazione dei Plugin Mental Ray e IRAY  
Dimensioni dell'immagine e risoluzione  
Render di una regione, Blow-up, subset pixels  
Tecniche di rendering  
Effetti particolari per il rendering  
Profondità di campo, displacement  
Attivazione di Iray

ABC CORSI - web: <http://www.abccorsicad.it> e <http://www.corsi-cad.it> - mail: [info@abccorsicad.it](mailto:info@abccorsicad.it)  
Segreteria: (+39) 02 2610334 - (+39) 02 45070796 - (+39) 329 7235969, (+39) 347 9126756 fax: (+39) 02 40700369