

# Corso di 3ds Max 2017 Avanzato Animazione



Corso personalizzato con prezzo a preventivo personalizzato



40 ore (diurno 5 giorni 9,00-18,00 / serale 13 lezioni 19,00-22,00 due sere a settimana)



Per accedere sono necessarie le conoscenze base su modellazione, luci e render in 3ds Max



Attestato di partecipazione al corso



Un corso avanzato per creare animazioni e filmati con 3ds Max.

Il corso è per chi già conosce 3ds Max e il suo render a livello base, e desidera approfondire la creazione di filmati e animazioni, per presentazioni multimediali e per la presentazione al cliente di prodotti e progetti. Il corso, che si svolge in un'aula attrezzata, è basato subito su esercitazioni, in modo da applicare immediatamente quanto appreso.



## **Modellazione poligonale Mesh :**

Creazione e Modifica modelli complessi  
Tecniche per l'ottimizzazione modelli  
Creazione Mesh di varia tipologia

## **Utilizzo dei modificatori**

Utilizzo dei modificatori  
Tecniche di Animazione dei Modificatori

## **Creazione e Gestione degli Space Warps**

Utilizzo degli Space Warps  
Esempi di Applicazione

## **Animazione con gestione gerarchie**

Uso di oggetti fittizi nella parentela  
Controllers di movimento avanzati  
Cinematica inversa e suoi parametri  
Utilizzo di strutture scheletriche

## **Particellari**

Utilizzo e Gestione dei Sistemi particellari  
Sistemi particellari combinati con i Reactors

## **Rendering per Animazioni**

Parametri di Salvataggio Animazioni  
Gestione del Rendering in Rete (Net Render)