

Descrizione

AutoCAD 3D

Durata

7 lezioni serali da 3 ore per un totale di 21 ore.

Costo

€ 500,00 IVA Esclusa.

Prerequisiti

Buona conoscenza AutoCAD 2D (disegno, polilinee, layer)

Corsi successivi

Workshop AutoCAD, Architectural desktop, Mechanical.

Obiettivi

Conoscere tutti gli strumenti di AutoCAD per le tecniche di progettazione 3D. I partecipanti vengono guidati attraverso tutte le fasi del lavoro, approfondendo la loro conoscenza sugli strumenti 2D per preparare il lavoro in 3D, per poi utilizzare i piani di lavoro (UCS), le viste assonometriche e prospettiche, le finestre in scheda modello e in layout, gli stili di visualizzazione. La parte più qualificante del corso affronta la modellazione di solidi e mesh e la loro modifica. Infine il corso fornisce gli strumenti per l'applicazione di luci e materiali e la creazione di viste fotorealistiche (render) e filmati.

Argomenti

Strumenti di AutoCAD

Plancia di comando e Tavolozze strumenti
Creazione e modifica delle polilinee
Uso delle regioni
Polilinee 3D, Eliche e Spline
Collegamento di riferimenti a DWG

Visualizzazione

Opzioni di AutoCAD per il sistema video
Viste ortogonali e finestre
Punti di vista 3D, prospettiva
Orbita, passeggia e vola
Apparecchi fotografici
Stili di visualizzazione

Piani di lavoro

Uso dell'UCS
Comportamento degli oggetti 2D
UCS dinamico
Grip e strumento grip

Comandi di Modifica 3D

Allineamento e Allineamento 3D
Rotazione 3D, Serie 3D
Specchio 3D e Sposta 3D

Tipologie di oggetti 3D

Oggetti con spessore
Introduzione alle Mesh
Introduzione ai solidi

Mesh

Facce 3D e modifica di Mesh
Mesh elementari e Mesh 3D
Mesh rigate e di spigolo
Mesh estruse e di rivoluzione

Solidi

Superfici piane e regioni
Solidi elementari parametrici
Estrusione, Rivoluzione, Sweep e Loft

Modifica dei solidi

Sezioni 2D e 3D
Trancio e sezione
Operazioni booleane
Controllo interferenze
Modifica tramite sottooggetti e grip
Modifiche al corpo, agli spigoli e alle facce

Materiali

Utilizzo di materiali pronti
Creazione di nuovi materiali
Visualizzazione di materiali e ombre

Luci

Utilizzo di luci preimpostate
Creazione di luci
Impostazioni sole e cielo

Render

Utilizzo delle preimpostazioni di render
Parametri avanzati del render
Creazione di filamati

Stampa e pubblicazione

Stampa 3D da scheda Modello
Finestre mobili e layer in spazio carta
Impostazione di viste nascoste per la stampa
Stampa con render e stili di visualizzazione
Inserimento di immagini renderizzate
Creazione di DWF 3D