

Descrizione

AutoCAD 3D 2010

Durata

10 lezioni da 3,5 ore (totale di 35 ore).

Costo

€ 600,00 IVA esclusa.

Prerequisiti

Conoscenza base di AutoCAD

Attestato

Certificazione di partecipazione.

Obiettivi

Conoscere e utilizzare gli strumenti di AutoCAD per la progettazione 3D. I partecipanti vengono guidati attraverso tutte le fasi del lavoro, approfondendo dapprima la loro conoscenza sugli strumenti 2D indispensabili per preparare il lavoro 3D in AutoCAD. A lezione si apprende poi l'utilizzo dei piani di lavoro (UCS), delle viste assonometriche e prospettiche, delle finestre mobili e affiancate e degli stili di visualizzazione di AutoCAD. La parte più qualificante del corso affronta la modellazione di solidi, superfici e mesh e la loro modifica. Le importanti novità introdotte in AutoCAD 2007, 2008, 2010 vengono approfondite adeguatamente. Il corso di AutoCAD 3D insegna infine ad applicare luci e materiali per la creazione di viste fotorealistiche (render) e filmati.

Argomenti

Introduzione

Barra multifunzione e area di lavoro 3D
Tavolozze strumenti per luci e materiali
Impostazione delle unità e del modello

Strumenti 2D

Creazione e modifica delle polilinee
Uso di Regioni, Polilinee 3D, Eliche e Spline
Collegamento e modifica di XRIF
Layer, selezione, opzioni di selezione

Visualizzazione

Ambiente di AutoCAD e accelerazione grafica
Viste ortogonali, finestre
Stili visualizzazione, ombre, materiali, raggi X
Punti di vista 3D e prospettiva
View cube, SteeringWheel, Viste e transizioni
Orbita, passeggia, vola, apparecchi fotografici

Piani di lavoro

Uso dell'UCS e UCS dinamico
Comportamento degli oggetti 2D nel 3D
Comportamento dei comandi 2D in 3D

Comandi di Modifica 3D

Grip e strumento gizmo
Allineamento e Allineamento 3D
Rotazione 3D, Serie 3D
Specchio 3D e Sposta 3D

Tipologie di oggetti 3D

Oggetti con spessore, Mesh, Superfici e Solidi
Accenni a superfici e oggetti con spessore
Superfici 3D e modifica di Superfici
Superfici elementari e poligonali
Variabile MESHTYPE

Solidi

Superfici piane e regioni
Solidi elementari parametrici
Estrusione, Rivoluzione, Sweep e Loft
Variabile DELOBJ

Modifica dei solidi

Sezioni 2D e 3D, sezioni live
Sezione, geometria piatta, estrazione spigoli
Trancio e trancio con una superficie
Operazioni booleane e controllo interferenze
Modifica tramite sotto-oggetti e cronologia
Modifiche al corpo, agli spigoli e alle facce

Mesh

Mesh elementari
Mesh rigate, di spigolo, estruse e di rivoluzione
Modifica di mesh e aggiunta di spigoli
Smusso e piega, affinamento
Conversione di solidi, superfici e mesh

Materiali e Luci

Utilizzo di materiali della libreria
Creazione di nuovi materiali
Utilizzo di luci preimpostate e creazione di luci
Impostazioni sole e cielo

Render

Utilizzo delle preimpostazioni di render
Parametri avanzati del render Mental Ray
Creazione di filmati

Stampa e pubblicazione

Stampa 3D e DWF 3D da scheda Modello
Finestre mobili e layer in spazio carta
Viste nascoste o sezioni 2D per la stampa
Stampa con stili di visualizzazione
Inserimento di immagini renderizzate