Corso di Inventor 2018 – Livello base



900 € + IVA 22% (1098 € totale)



35 ore diurne: 5 giorni 9.30/17.30 – 36 ore serali: 12 sere (2 per settimana) 19.00/22.00



Necessaria conoscenza di Windows e una conoscenza minima sulla progettazione meccanica



Attestato di partecipazione al corso certificato Autodesk



Imparare a progettare in 3D le parti meccaniche e gli assiemi e produrre le tavole

Il corso è indirizzato a chi intende acquisire le conoscenze di base e soprattutto il metodo di lavoro tipicamente parametrico di Inventor per creare rapidamente parti, assiemi, tavole di documentazione. I partecipanti apprendono subito come creare schizzi 2D con vincoli geometrici e dimensionali, generare modelli 3D parametrici applicando lavorazioni, creare assemblaggi con l'ausilio di vincoli 3D, generare disegni e tavole 2D per la produzione sulla base della parte o dell'assieme. Durante il corso si valuteranno tutti gli aspetti principali di gestione del progetto, dalla modellazione 2D e 3D alla stampa di tavole. Il corso è incentrato su esercitazioni pratiche per applicare immediatamente le conoscenze apprese e il metodo di lavoro, acquisendo subito dimestichezza e agilità nell'uso del programma



Introduzione

I CAD 2D e i CAD 3D, i CAD parametrici Ambienti di lavoro per parti e assiemi

Ambiente disegno, presentazione, lamiera, saldatura Progetti e file di progetto IPJ

Progetti e file di progetto IPJ Norme e standard di disegno Opzioni dell'applicazione

Interfaccia grafica

Interfaccia utente: Barra multifunzione di Inventor Menu Applicazione, accesso rapido Operazioni con le Descrizioni comandi avanzate Il Browser La barra di navigazione

Schizzo 2D

Primitive geometriche Vincoli geometrici, parametri dimensionali Modifica degli schizzi Importazione di disegni da AutoCAD / DWG Blocchi di schizzo e loro gestione Schizzi 3D e modellazione Le superfici

Lavorazioni 3D

Concetto di lavorazione 3D
Creazione di solidi e superfici
Lavorazioni di base e avanzate
Estrusione, Rivoluzione, Svuotamento
Loft, Sweep, Elicoide, altre lavorazioni...
Strumenti di supporto punti, assi e piani
Modifica delle lavorazioni
Funzioni applicate su lavorazioni 3D
Serie, Sformo, Specchio, ...

Parti

Creazione di parti a più corpi Lavorazioni di parti in plastica

Messa in tavola

Ambiente di disegno Strumenti di disegno sulle tavole Creazione di tavole associate al modello 3D Creazione e gestione delle viste

Assiemi di Inventor

Creazione e posizionamento di componenti Vincoli 3D e gradi di libertà Gestione di viste, componenti e vincoli Cenni sull'adattività Utilizzo base di Design Accelerator Esempi con alberi e connessioni a vite

Documentazione

Distinta Bollinatura con Inventor Lista parti

Presentazioni

Creazione di viste d'assieme Posizionamento dei componenti in una vista Generazione di esplosi