

Descrizione

Revit Architecture

Durata

10 lezioni per un totale di 40 ore.

Costo

€ 840,00 IVA inclusa.

Certificazione

Certificato riconosciuto Autodesk.

Prerequisiti

Microsoft Windows

Consigliato conoscenze CAD

Necessaria conoscenza almeno a livello base dell'architettura.

Sede

Autodesk training center Forma Mentis

Obiettivi

Il corso è indirizzato a chi inizia a lavorare con Revit Architecture. Al termine del corso i partecipanti avranno gli elementi necessari per poter sviluppare un progetto architettonico con Revit Architecture, producendo piante, prospetti, sezioni, viste 3D e render del progetto. Gli utenti apprenderanno come personalizzare gli elementi architettonici e ottenere nuove famiglie di oggetti, come sfruttare il funzionamento del database di progetto e delle viste per creare tavole complesse con diverse rappresentazioni del progetto, e come ottenere automaticamente abachi per i computi.

Argomenti

Interfaccia

Sessioni di lavoro

Visualizzazioni del progetto.

Elementi architettonici di base

Creazione e modifica dei muri

Creazione di porte e finestre

Inserimento e di oggetti dalla libreria

Personalizzazione di oggetti in libreria

Creazione di quote e quotature temporanee

Creazione di vincoli tra elementi

Solette, Tetti, Scale e altri elementi

Modellazione avanzata

Stratigrafia muri

Motivi di facciata

Cornici e gronde

Facciate continue

Modellazione libera (concettuale)

Masse e superfici

Accenni ai componenti di planimetria

Viste, prospetti e sezioni

Uso dei Livelli

Creazione di nuove viste

Piante dei pavimenti e dei soffitti

Prospetti

Sezioni

Viste tridimensionali

Rendering

Materiali

Apparecchi fotografici

Introduzione alle animazioni

Opzioni di rendering

Motori di render, Accurender

Ray-tracing, Radiosity

Stampa e documentazione

Impaginazione in tavola delle viste

Creazione di viste di dettaglio

Viste di disegno

Proprietà delle viste e modelli

Introduzione ad abachi e tabelle

Argomenti avanzati

Creazione di elementi di dettaglio

Retini e altri strumenti

Nozioni sull'editor di famiglie

Creazione e modifica di una famiglia