

# Corso di SketchUP



400 € + IVA 22% (488€ totale)



20 ore (diurno 4 giorni 9,30-17,30)



Necessaria conoscenza di Windows base (in aula si utilizzerà Windows)



Attestato di partecipazione al corso



Manuale non incluso



**Modellare i propri schizzi in 3D in modo immediato e presentarli al cliente**

Il corso è rivolto a chi intende apprendere il miglior approccio per produrre con Sketchup in modo veloce ed efficiente modelli 3D di edifici e altri oggetti. Sketchup è il software universalmente ritenuto più intuitivo rispetto ad altri CAD 3D per la creazione di modelli concettuali 3D, tuttavia imparare da soli a utilizzare Sketchup nel modo corretto per evitare perdite di tempo e per ottenere i migliori risultati richiede molta pratica e molto tempo, oltre a una approfondita conoscenza dei suoi limiti. Lo scopo del corso è proprio rendere invece immediatamente operativi e veloci i partecipanti, aiutandoli a capire a fondo da subito il software e a seguire le procedure più adatte, senza dover affrontare un lungo e incerto percorso da autodidatti. Si parte da zero e quindi chiunque può seguire questo corso, valido per le versioni Make e Pro.



## **Introduzione a SketchUP**

Differenze fra SketchUP e altri CAD  
Versioni Pro e base di SketchUP

Download e installazione di SketchUP

## **Iniziare a lavorare**

Scelta del Template di SketchUP  
Ambiente di lavoro e interfaccia utente  
Le preferenze e le unità  
Aprire e salvare un progetto

## **Navigare nel progetto e selezionare**

Click del mouse (1,2,3 click)  
Esplorare il progetto SketchUP con il mouse  
Zoom, Orbita, Traslazione, Guarda intorno  
Proiezioni ortogonali e viste prospettiche

## **Gli strumenti di disegno**

Digitare le misure in SketchUP  
Linee e rettangoli, cerchi e archi, caratteristiche  
Disegno a mano libera, Offset  
Nascondere delle linee

## **Tasti speciali e opzioni dei comandi SketchUP**

Tasti rapidi per i principali comandi  
Operazioni speciali sui comandi con tasti dedicati

## **Strumenti di precisione**

Snap (estremità, centro, vicino, origine, intersezione)  
Direzioni polari (perpendicolare, parallelo, altezza)  
Vincolare le direzioni polari, Polare quantico

## **Facce e solidi**

Creazione di facce dagli spigoli  
Direzioni e inversione delle facce  
Linee tracciate su una faccia  
Intersezioni, unioni e sottrazioni  
Solido delimitato da facce

## **Modifica al modello 3D di SketchUP**

Spostare, Copiare, Ruotare, Specchio e simmetrie  
Deformare e scalare  
Serie di oggetti  
Modificare vertici e linee

## **Comandi di modellazione**

Estrusione, estrusioni multiple, Spingi e Tira  
Rivoluzione, Seguimi, Seguimi con i componenti  
Operazioni di composizione per i solidi  
Interseca (taglio e sbalzo)

## **Strumenti di aiuto e misura**

Goniometro e Assi  
Misurazioni di lunghezze e aree  
Piano di Sezione di SketchUP

## **Gruppi, Layer e Componenti**

Layer, Componenti e Gruppi  
Incolla e scolla  
Uso dei gruppi per il taglio  
Eliminazione di oggetti da un gruppo, Esplosi  
Creazione di un componente  
Modifica di entità in un'istanza componente  
Esplosione di un componente

## **Colori e Materiali**

Applicazione di materiali  
Creazione e modifica di materiali  
Utilizzo di Textures e Trasparenza  
Sviluppo di immagini sui componenti (wrap)

## **Strumenti avanzati di SketchUP (accenni)**

Inserimento testi 3D e quote  
Camera matching e foto abbinata in SketchUP  
Interazione con Google Earth, strumenti Sabbiera  
accenni a LayOut